

LOS VIAJES DE GULLIVER

COPY MASTER

Literary Analysis**FANTASY**

La **fantasía** es literatura en la que los límites de la realidad se pasan por alto de manera intencional. El objetivo del escritor puede ser sólo entretenimiento o transmitir un mensaje importante. Para que un cuento de fantasía tenga éxito, el mundo que se inventa necesita ser hasta cierto punto creíble para el lector.

Instrucciones: Anota en la tabla sucesos descritos en *Los viajes de Gulliver*. Para cada suceso, anota los aspectos de la experiencia de Gulliver que sean reales y los aspectos que sean fantasía. Te damos un ejemplo.

Suceso	Aspectos reales	Aspectos de fantasía
Gulliver llega a Lilliput.	Los habitantes capturan a Gulliver.	Los captores miden seis pulgadas de estatura.