

Summary

FROM GULLIVER'S TRAVELS

Jonathan Swift

Setting: imaginary island of Lilliput, 1699

from Part 1. A Voyage to Lilliput Gulliver is a doctor on a ship. When his ship is destroyed, he swims to the nearby land of Lilliput. Lilliput is the home of tiny people call Lilliputians. When the Lilliputians find Gulliver asleep on their shore, they take him prisoner. Gulliver wins the Lilliputians' trust. The Lilliputians set him free and give him a list of rules to obey. These rules state that he should not harm the Lilliputians or their property. Gulliver learns about Lilliput's political parties, the High-Heels and the Low-Heels. He also learns that the Lilliputians are fighting a war with the people of another island.

Setting: imaginary island of Brobdingnag, off the coast of North America, 1703

from Part 2. A Voyage to Brobdingnag Gulliver is now stranded in Brobdingnag, which is a land of giants. A worker finds Gulliver in a field and takes him to live with the farmer's family. One day the queen of Brobdingnag buys Gulliver. She presents him to the king. Gulliver tells the king about English history and government. The king decides that England is a violent, corrupt place and that English people are the worst people on earth.

DE LOS VIAJES DE GULLIVER

Jonathan Swift

Escenario: La isla imaginaria de Lilliput, 1699.

de Parte 1. Un viaje a Lilliput Gulliver es doctor en un barco. Cuando su barco se destruye, nada hacia la tierra más cercana llamada Lilliput. Lilliput es el hogar de gente muy pequeña llamada liliputienses. Cuando los liliputienses descubren a Gulliver dormido en la orilla de la playa lo vuelven su prisionero. Gulliver se gana la confianza de los liliputienses. Los liliputienses lo liberan y le dan una lista de reglas que debe obedecer. Estas reglas dicen que no debe dañar a los liliputienses ni a sus propiedades. Gulliver llega a conocer los partidos políticos de Lilliput: los Tacones Altos y los Tacones Bajos. También se entera de que los liliputienses están en guerra contra gente de otra isla.

Escenario: La isla imaginaria de Brobdingnag, frente a la costa de América del Norte, 1703.

de Parte 2. Un viaje a Brobdingnag Gulliver se encuentra ahora desamparado en Brobdingnag, que es la tierra de los gigantes. Un trabajador encuentra a Gulliver en un campo y se lo lleva a vivir con la familia del granjero. Un día la reina de Brobdingnag compra a Gulliver. Ella se lo ofrece de regalo al rey. Gulliver le habla al rey sobre la historia y el gobierno de Inglaterra. El rey concluye que Inglaterra es un lugar violento y corrupto y que los ingleses son la peor gente de la Tierra.